



## **Chronique de Eliau :** **« Asphalt 8 Airbone »**

Salut les gameurs, les gameuses et ceux qui ont une vie.

Aujourd'hui on se retrouve pour parler de : « Asphalt 8 Airbone ».

C'est un jeu de course développé et édité par Gameloft, qui est sorti en 2013 sur PC et mobile. Le jeu offre de beaux graphismes sur mobile.

On peut y jouer en multijoueur jusqu'à 6 personnes ... et c'est gratuit !

Asphalt 8 Airbone propose un vaste choix de véhicules allant du plus modeste au plus puissant et rapide.

A sa sortie, le jeu ne possédait que 47 modèles de voitures, mais les mises à jour rajoutent de plus en plus de modèles.

En août 2015, il y avait environ 95 modèles. Cependant, des modèles sont utilisés comme concept car (c'est-à-dire des véhicules utilisés pour montrer des éléments de style ou un mode d'utilisation nouveau).

Pour avancer dans le jeu, le joueur doit gagner de l'argent en remportant des courses, du désert du Nevada jusqu'à la Grande Muraille de Chine.

L'année dernière, la zone 51, a été ajoutée comme piste de course. (est-ce que vous savez ce que c'est ?)

En tout cas, le jeu a été très bien accueilli par la critique. La version iOS a reçu une note de 91 sur 100.

Gameloft ne s'est pas ratée sur ce jeu. La course est proche de la perfection et le jeu continuera de s'améliorer.

Attention, il ne faut pas confondre « Asphalt 8 Airbone » avec « Asphalt Nitro », qui est mon préféré.

Sur ce, je vous dis à la prochaine pour une nouvelle chronique jeux vidéo

Byyyyye !

