



Chronique de Elia : **« Clash Royale »**

Salut les passionnés du game !

Aujourd'hui on se retrouve pour parler d'un jeu mobile : Clash Royale

C'est un jeu développé et édité par Supercell. Il est sorti le 2 mars 2016 sur Android et Ios.

(Ios c'est les Iphones et Android c'est le reste des téléphones)

Il mélange jeu de carte, jeu de stratégie et le jeu Clash Of Clans du même développeur. Le jeu se base sur des duels en Multijoueurs en Temps Réel.

Il y a différents types de cartes que vous débloquez de l'arène 1 jusqu'à l'arène 10. Vous avez un deck de 10 cartes que vous avez sélectionnées, coûtant un certain nombre d'élixirs. Vous pourrez les jouer grâce aux élixirs générés pendant le match.

Le but est de détruire la tour du roi qui est la tour centrale. Mais il y a 2 tours qui vous empêchent de l'anéantir. Si vous détruisez plus de tour que votre adversaire, vous gagnez. Si vous détruisez la tour du roi de l'ennemi, vous gagnez à coup sûr !

Lorsque vous gagnez, votre récompense est de l'or et un coffre.

Vous pouvez avoir un coffre d'argent qui prend 3H à ouvrir jusqu'au « Super Magical Chest » qui prend 1 journée à ouvrir.

En tout cas, le jeu est très bien de mon point de vue car j'adore la stratégie du jeu.

Je vous dis à la prochaine, Tchaooo !!!!!

